

ЗАНЯТИЕ 35. КОМПАС. ОСНОВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ ИНТЕРФЕЙСА

Цель: познакомиться с основными элементами интерфейса программы КОМПАС.

КОМПАС-3D LT предназначен для начального освоения САПР (для опытных пользователей рекомендуется КОМПАС-3D Home), позволяет создавать трехмерные модели деталей и чертежи, поможет тем, кому необходимо научиться чертить и моделировать.

КОМПАС-3D LT — разработан специально для операционной системы MS Windows. Поэтому ее окно имеет те же элементы управления, что и другие Windows-приложения. Программа предназначена только для домашних и учебных целей. КОМПАС-3D LT — это простейшая система трехмерного моделирования для домашнего использования и учебных целей, является облегченной версией профессиональной системы КОМПАС-3D.

Главное отличие КОМПАС-3D LT от профессиональной версии системы КОМПАС — невозможность моделирования трехмерных сборочных единиц (тип файла *.*asd*). В связи с этим отсутствует возможность создания и редактирования деталей в составе сборочных единиц: выявление отдельных и соединение нескольких деталей в одну сборочную единицу.

Задание 1. Познакомьтесь со справочной системой программы.

1. Запустите программу КОМПАС-3D LT. Откроется справочная система. Напишите конспект по темам:

- ☐ - Интерфейс системы
- ☐ - Общие сведения о системе
- ☐ - Общие приемы работы

2. Закройте окно справки.

3. Откроется стартовая страница программы.

Задание 2. Познакомьтесь с учебным пособием «Азбука КОМПАС».

1. Запустите Учебное пособие «Азбука КОМПАС».

2. Изучите пункты:

- ☐ Общие сведения
- ☐ Общие принципы моделирования
- ☐ Основные термины модели
- ☐ Эскизы, контуры и операции

Задание 3. Постройте точки, отрезки и окружность.

1. Выберите команду **Создать - Чертеж**.

2. Откроется окно с готовой рамкой.

3. Зайдите в меню **Инструменты-Геометрия-Вспомогательные прямые**.

4. С помощью **горизонтальной** прямой разделите окно на две равные части.

5. С помощью **вертикальной** прямой разделите окно на две равные части.

6. Получится четыре части в документе.

2 четверть	1 четверть
3 четверть	4 четверть

7. Зайдите в меню **Инструменты-Геометрия-Точки – Точка**.

8. В верхней левой (2ой) четверти постройте два ряда по пять точек, удаленных друг от друга на равном расстоянии.

9. Зайдите в меню **Инструменты-Геометрия-Отрезки – Отрезок**.

10. В верхней правой (1ой) четверти постройте три горизонтальных и три вертикальных отрезка длиной 70 мм, удаленных друг от друга на равном расстоянии.

11. В нижней левой (3-ей) четверти постройте два пересекающихся под любым углом отрезка длиной 70 мм.

12. Зайдите в меню **Инструменты-Размеры-Угловые – Угловой размер**.

13. Укажите для пересекающихся отрезков размер угла.

14. Зайдите в меню **Инструменты- Геометрия – Окружности - Окружность**.

15. В нижней правой (4ой) четверти постройте окружность диаметром 64 мм.

16. Зайдите в меню **Инструменты-Размеры-Диаметральный размер**.

17. Укажите для окружности размер диаметра.

18. У вас получится чертеж (см. рис. 1).

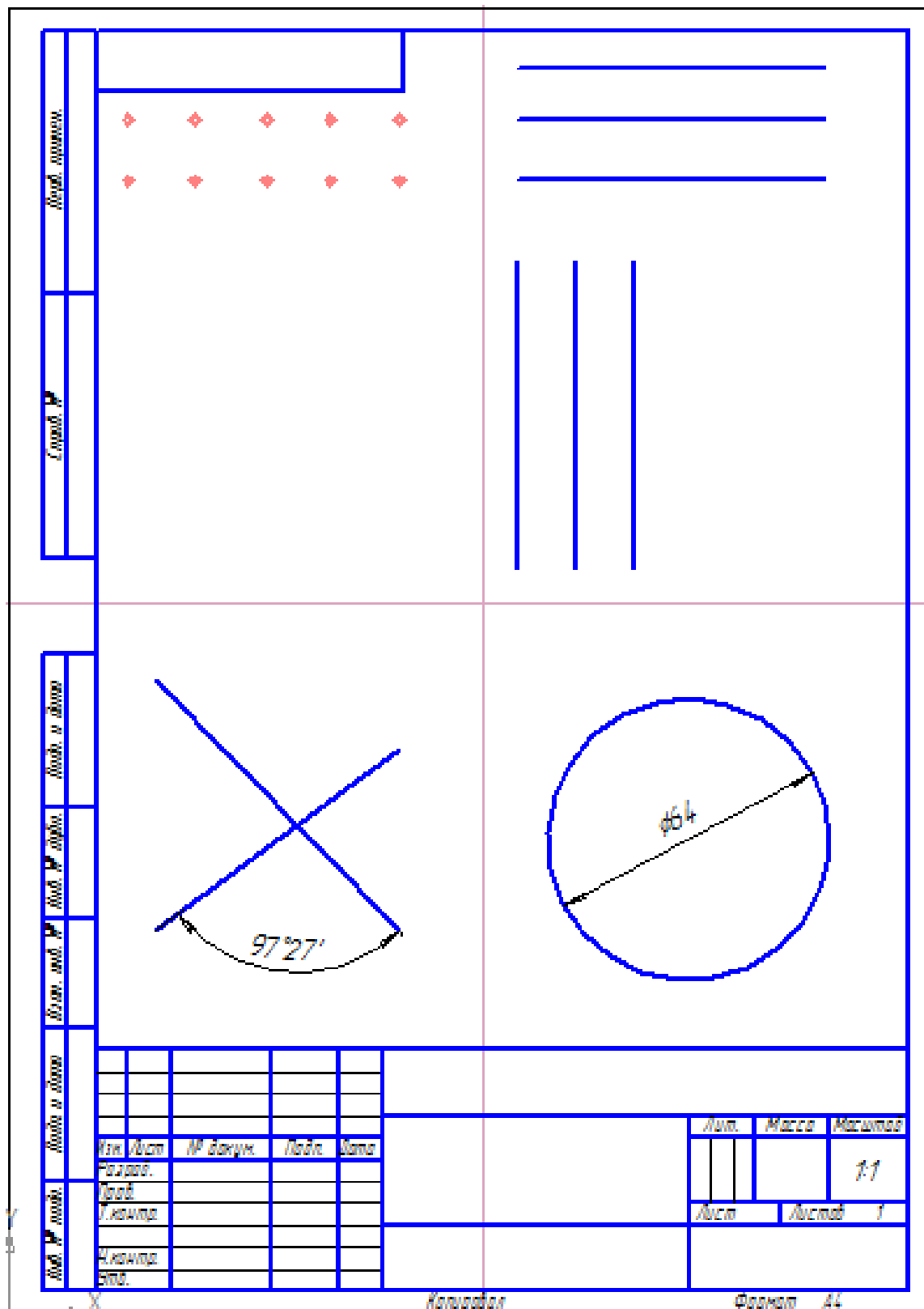


Рис. 1

Задание 4. Создайте в своей папке папку **Чертежи** и сохраните в ней документ под именем **Мой первый чертеж**. Автором укажите себя (ФИО).

Вопросы по теме:

1. Для чего предназначена программа КОМПАС?
2. Как пользоваться справочной системой программы?
3. Перечислите основные элементы интерфейса программы.